

Klassenarbeit Informatik	<b>Grundlagen der Informatik</b>	<b>Name:</b>
		<b>Klasse:</b>
		Punkte/Zensur:

1.) Menschen denken bei dem Wort Computer häufig an die 'normalen' Desktop-Computer, wie sie am Lehrerpult stehen. **Nenne sechs weitere Computertypen.**

---



---



---

2.) VW hat im Moment ein großes Problem mit seinen Autos. Ist in einem Auto auch ein Computer? Was macht dieser? Erkläre ganz kurz!

---



---



---



---

3.) Alle Computer funktionieren nach dem EVA-Prinip. Was bedeutet diese Abkürzung?

**E:**

**V:**

**A:**



4.) Nenne jeweils vier Eingabegeräte und Ausgabegeräte eines Computers.

Eingabegeräte

Ausgabegeräte

---



---



---



---

5.) Warum ist der Touchscreen eines Smartphones oder Tablets gleichzeitig ein Eingabegerät und ein Ausgabegerät? Erkläre **kurz und genau!**

---



---

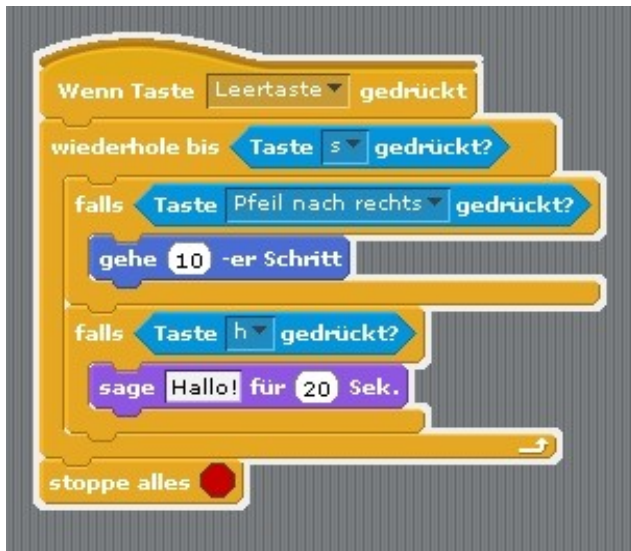


---



---

6.) Du siehst ein kleines Scratchprogramm.



**Beantworte die folgenden Fragen:**

a) Mit welcher Taste startet das Programm?

---

b) Nenne alle Tasten, die in dem Programm eine Funktion haben und beschreibe ganz **kurz und genau**, was sie bewirken.

---

---

---

c) Warum gibt es den Befehl '**wiederhole bis...**' in diesem Programm? Erläre ganz **kurz und genau**.

---

---

---

d) Warum funktioniert das Programm nicht mehr (man sagt auch: "*Es stürzt ab*"), wenn man die **Taste 's' für den Programmstart** programmiert? Erkläre **kurz und genau**.

---

---

---

---

7.) 'Hacken' meint das Programmieren eines Computers. Nenne ein Beispiel, wo 'Hacken' etwas Gutes meint und ein Beispiel, wo mit 'Hacken' etwas Schlechtes gemeint ist. Erkläre beide Beispiele **ganz kurz auf einem linierten Extrablatt!**