

# Die Verzeichnisstruktur unter Linux

<b>/</b>	Das <b>Hauptverzeichnis</b> , auch 'Wurzelverzeichnis'
<b>/bin</b>	Speicherort für <b>System-Programme</b> wie z.B. <b>mount</b> (Einhängen), <b>rm</b> (Entfernen) oder <b>ls</b> (Auflisten)
<b>/boot</b>	Speicherort für Daten, die zum <b>Bootvorgang</b> gehören
<b>/dev</b>	<b>Geräte dateien</b> - Speicherort unter anderem für Daten, die mit den angeschlossenen Laufwerken zu tun haben
<b>/home</b>	<b>Persönliches Verzeichnis jedes Nutzers mit Unterverzeichnissen (z.B. /home/beispielname/Dokumente oder /home/beispielname/Musik usw.)</b>
<b>/lib</b>	Speicherort für <b>Programmbibliotheken</b> ('libraries')
<b>/lost+found</b>	Speicherort für Daten, die bei einer <b>Überprüfung des Verzeichnissystems</b> als auffällig gefunden wurden (z.B. Dateifragmente nach einem Absturz)
<b>/etc</b>	Speicherort für viele Konfigurationsdateien
<b>/media</b>	In der Regel werden hier <b>externe Medien</b> wie USB-Sticks, Speicherkarten us.w eingehängt
<b>/mnt</b>	Hier werden in der Regel <b>Netzwerk-Laufwerke</b> eingehängt
<b>/opt</b>	Verzeichnis für Software, die nicht über den Paketmanager installiert wird (z.B. für den seltenen Fall, dass etwas wie in der Windows-Welt aus dem Netz geladen und installiert wird)
<b>/proc</b>	Ein virtuelles Dateisystem, das <b>aktuelle System-Informationen</b> bereitstellt
<b>/root</b>	Das persönliche Verzeichnis des ' <b>Superusers</b> ', des Systemverwalters
<b>/sbin</b>	Speicherort für <b>System-Programme</b> , die in der Regel nur dem Superuser zur Verfügung stehen (vgl. /bin)
<b>/selinux</b>	Speicherort für Systemdateien, die mit den relativ neu entwickelten Sicherheitsmodulen des ' <b>SELinux</b> ' zu tun haben
<b>/srv</b>	Speicherort für <b>Dienst dateien</b> wie für einen Webserver- oder Datenbankdienst
<b>/sys</b>	Speicherort für <b>Systemdateien</b>
<b>/tmp</b>	Speicherort für <b>temporäre Dateien</b>
<b>/usr</b>	Speicherort für Dateien, die z.B. mit anderen <b>Rechnern im Netzwerk</b> genutzt werden können
<b>/var</b>	Speicherort für Dateien, die beim <b>Ablauf von Programmen</b> (zwischen-)gespeichert werden